

Les connaissances, capacités et attitudes développées au cours des 3 situations

	CONNAISSANCES	CAPACITES	ATTITUDES
<p>Situation 1</p> <p>Le défi de la ronde infernale</p>	<p><i>Du pratiquant</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Le vocabulaire spécifique : coup droit, service, trajectoire. Les principes d'efficacité : le placement par rapport à la balle en coup droit, le geste réalisé de l'arrière vers l'avant avec une inclinaison de raquette neutre ou légèrement fermée, l'accompagnement du geste après le contact balle/raquette. 	<p><i>Du pratiquant</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Doser l'énergie lors du contact balle/raquette. Adopter une posture dynamique pour réagir rapidement et se mettre à distance de frappe. Prendre la balle au sommet de la trajectoire pour la frapper en adaptant l'inclinaison de la raquette et l'orientation du geste. 	<p><i>Du pratiquant</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Chercher à gagner tout en respectant les règles. Accepter de jouer avec des partenaires différents.
<p>Situation 2</p> <p>Repérer l'adversaire décalé</p>	<p><i>Du pratiquant</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Le vocabulaire spécifique : service, serveur, relanceur, trajectoire tendue. Les principes d'efficacité : l'accompagnement du geste après le contact balle/raquette dans la direction où l'on souhaite envoyer la balle (balle placée latéralement), la production d'une trajectoire tendue pour prendre l'adversaire de vitesse. <p><i>Liées aux autres rôles</i></p> <ul style="list-style-type: none"> L'arbitre : le système de comptage des points, des changements de service et des principales fautes. 	<p><i>Du pratiquant</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Orienter les surfaces de frappe pour atteindre différentes cibles latérales en coup droit et produire des trajectoires tendues. Jouer en plaçant sa balle pour éviter la zone centrale de la demi-table adverse. Repérer la situation favorable : adversaire décalé, qui peut être débordé. <p><i>Liées aux autres rôles</i></p> <ul style="list-style-type: none"> L'arbitre : compter les points et annoncer le score du serveur en premier. 	<p><i>Du pratiquant</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Chercher à gagner tout en respectant les règles, l'arbitre et l'adversaire. Savoir perdre ou gagner dans le respect de l'adversaire. <p><i>Liées aux autres rôles</i></p> <ul style="list-style-type: none"> L'arbitre : être impartial, attentif et concentré tout au long de la rencontre.
<p>Situation 3</p> <p>Les 4 frappes obligatoires</p>	<p><i>Du pratiquant</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Les principes d'efficacité : le placement par rapport à la balle en fonction du coup à réaliser (coup droit), le geste réalisé de l'arrière vers l'avant avec une inclinaison de raquette neutre ou légèrement fermée, l'accompagnement du geste après le contact balle/raquette dans la direction où l'on souhaite envoyer la balle (balle placée latéralement). <p><i>Liées aux autres rôles</i></p> <ul style="list-style-type: none"> L'arbitre : le système de comptage des points, des changements de service et des principales fautes. L'observateur : les critères retenus pour l'observation de partenaires (les 4 frappes obligatoires). 	<p><i>Du pratiquant</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Doser l'énergie lors du contact balle/raquette. Prendre la balle au sommet de la trajectoire pour la frapper en adaptant l'inclinaison de la raquette et l'orientation du geste. Orienter les surfaces de frappe pour atteindre différentes cibles latérales en coup droit et produire des trajectoires tendues. Repérer la situation favorable (balle « donnée » et/ou adversaire décalé, qui peut être débordé). <p><i>Liées aux autres rôles</i></p> <ul style="list-style-type: none"> L'arbitre : compter les points et annoncer le score du serveur en premier. L'observateur : identifier, pour les camarades observés, les 4 frappes obligatoires ; remplir une fiche de score. 	<p><i>Du pratiquant</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Chercher à gagner tout en respectant les règles, l'arbitre, l'adversaire et l'observateur. Savoir perdre ou gagner dans le respect de l'adversaire. Accepter de jouer avec des adversaires différents. Ne pas se décourager même lorsque le score est défavorable. <p><i>Liées aux autres rôles</i></p> <ul style="list-style-type: none"> L'arbitre : être impartial, attentif et concentré tout au long de la rencontre. L'observateur : être attentif et concentré.